

The legend of the WENDIGO

ウェンディゴのこわい話

追加ゲームルール

ゲームルール「タカ目」

目標

めくられたタイルと合うものをできるだけ早く識別し、より多くの得点を取ります。

準備

ウェンディゴタイルを裏向きの山札にして置きます。隊員タイルはすべて表向きにしてテーブルの上に広げてください。

ゲームの遊び方

全員、準備ができたなら、誰か1人がウェンディゴタイルを1枚めくります。まったく同じ隊員タイルにいち早く触れた人がこのラウンドの勝者です。そのラウンドにめくられたウェンディゴタイルを手元にもらい得点とします。

各ラウンドで触れられる隊員タイルは1人につき1枚だけです。もし間違えたと思っても他に変えられません。もし全員が間違えたら再挑戦しましょう。

ゲームの終わり

ウェンディゴタイルがすべてめくられたとき、いちばん得点を集めている人が勝ちです。



ゲームルール「^{けつえん}血縁」

目標

タイル2枚に共通する人物の特徴がいくつあるかをできるだけ早く識別し、より多くの得点を取る。

準備

ウェンディゴタイルを箱に戻します。今回は使いません。隊員タイルを、傷つかないように気を付けてよく混ぜます。

ゲームの遊び方

全員の準備ができたなら、2枚の隊員タイルを同時にめくります。この2枚に共通する、人物の特徴の正確な数をいち早く叫んだ人が、このラウンドの勝者です。今回の2枚を得点としてもらいます。見るべき特徴とその種類は次を参考にしてください。

- 帽子 (3種類)
- 体つき (3種類)
- 表情 (4種類)
- 髪型 (4種類)
- スカーフとリュックのペア (3種類)

各ラウンドで数を叫ぶのは1人につき1回だけです。もし数を間違えてしまったと思っても、他の数はもう言えません。もし全員が間違えたら再挑戦しましょう。

ゲームの終わり

場の隊員タイルが尽きたら、いちばん得点を集めた人が勝ちです。

ゲームルール「孤独な狼」

こどく おおかみ

この応用ルールでは最低3人が必要です。

目標

テーブル上に同じものが無いタイルをできるだけ早く識別し、より多くの得点を取ります。

準備

適当な隊員タイルを16枚と、それと同じウエンディゴタイルを16枚、ゲームから取り除きます。箱に戻してください。
残りのタイルをテーブルの上に表向きに置きます。

ゲームの遊び方

毎ラウンド、直前のラウンドでの勝者が審判になります。最初の1ラウンド目は最年長者が行なってください。

各ラウンドの始め、審判以外は全員目を閉じます。
審判は場からタイルを1枚取り去り、手元で裏向きに伏せて手で隠します。

隠し終わったら「みんな起きて!」と伝えます。他全員は目を開け、テーブル上に同じ隊員が2枚そろっていない、1枚だけのタイルを探します。もう片方のタイルは審判が隠してしまったからです。

この1枚だけのタイルを最初に見つけた人がこのラウンドの勝者です。見つけたタイルと審判が隠していたタイルの両方を受け取り、手元に集めて得点とします。この人が次のラウンドでは審判になります。

各ラウンドで指摘できるタイルは1人につき1枚だけです。
もし間違ったと思っても変えられません。
もし全員が間違えたら再挑戦しましょう。

ゲームの終わり

場に残っているタイルが4枚だけになったらゲーム終了です。いちばん得点を集めた人が勝ちです。

Masked Scorpion™の書面による事前の同意がない限り、カード、イラスト、タイトル、Masked Scorpionの名前、ロゴの使用は厳密に禁止されています。

©2017 LE SCORPION MASQUÉ. LE SCORPION MASQUÉ, THE LEGEND OF THE WENDIGO, and their logos are trademarks of LE SCORPION MASQUÉ.

日本語版制作：株式会社すごろくや



〒166-0002 東京都杉並区高円寺北2-3-8 日光ビル1F
contact@sugorokuya.jp / 03-5327-4568
sugorokuya.jp

ゲームルール「象の記憶」

目標

記憶力を活かし、裏向きのタイルにぐるりと囲まれたためくられたタイルと同じものを見つけてより多くの得点を取ります。

準備

適当な隊員タイルを12枚と、それに対応するウエンディゴタイル12枚を取り出します。残りのタイルは箱に戻してください。もう使いません。

タイルの枚数を増やすことで、より挑戦しがいのある遊びになります。例えば16枚なんていかがでしょう。
隊員タイルをテーブル上に裏向きに広げます。
ウエンディゴタイルの山は隊員が描かれているほうを上に出します。

ゲームの遊び方

1人ずつ自分の番を行ないます。自分の番では、ウエンディゴタイルの山のいちばん上の隊員と同じものを狙って、場の隊員タイルを1枚めくります。
もし今回の番の人が失敗したら次の人の番です。
もし今回の番の人が成功したら、その人は山のいちばん上のウエンディゴタイルのほうをもらいます。成功したとしても追加の番はありません。次の人の番です。
失敗しても成功しても、めくったタイルは元に戻します。

ゲームの終わり

ゲームはウエンディゴタイルの山が尽きたら終わりです。いちばんウエンディゴタイルを集めた人が勝ちです。

